Template para entrega do projeto da disciplina

Engenharia de Software

Fase 2

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do estudante:** | Insira aqui seu nome |

Atenção: Para a Fase 2 – mantenha no arquivo de entrega todo desenvolvimento da fase 1

|  |
| --- |
| **Seção 1 – Processo** |

Defina qual dos processos de engenharia de software estudados foi adotado neste projeto. Justifique detalhadamente a sua escolha:

|  |
| --- |
| Resposta: |

|  |
| --- |
| **Seção 2 – Análise de Requisitos** |

Desenvolva os seguintes pontos:

1. Identifique no mínimo 10 requisitos Funcionais.

Para cada requisito funcional identificado, liste: o Identificador do Requisito (que é um número 1,2,3,4), ...e insira uma descrição:

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificador** | **Descrição** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

1. Identifique no mínimo 10 requisitos Não Funcionais.

Para cada requisito não funcional listado, identifique o Requisito (que é um número 1,2,3,4,...), o tipo de requisito (exemplos: ambiente, linguagem, segurança) e uma Descrição completa:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identificador** | **Tipo** | **Descrição** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Desenvolva 10 User Stories a partir da lista de Requisitos Funcionais, com os seus critérios de aceite:

|  |  |
| --- | --- |
| **User Stories** | **Critérios de Aceite** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**FASE 2**

|  |
| --- |
| **Seção 1 – Análise de Requisitos (Continuação)** |

1. Desenvolva 10 telas (protótipos) referentes aos requisitos funcionais identificados na entrega da fase 1. Utilize o software Figma ou equivalente para o desenvolvimento das telas. Para isso, escolha ferramentas que geram protótipos de alta fidelidade.

As imagens geradas deverão ser inseridas neste documento e indique a ferramenta utilizada para criação dos protótipos (nome e link de acesso).

**(Cole aqui todas as imagens geradas)**

|  |
| --- |
| **Seção 2 – Arquitetura** |

1. Defina qual arquitetura de software você empregou para estruturar o projeto. Para justificar sua resposta, construa uma figura/diagrama que represente a arquitetura escolhida por você para esta solução (exemplos: Camadas, MVC, Cliente-Servidor). Essa construção poderá ser feita por meio da ferramenta Astah ou similar.

**Justificativa:**

**(Cole aqui todas as imagens geradas)**